



Rallye-lecture « Les enquêtes d'Anatole Bristol »

Comme 2: Le Mystères et Visages pâles

1. Où Anatole et sa classe partent-ils en classe découverte ?

- ◇ Ils partent chez les Indiens d'Amérique.
- ◇ Ils partent dans le Nord.
- ◇ Ils partent à Boulogne-sur-Mer.

2. Combien de temps la classe part-elle en voyage ?

- ◇ La classe part 24 heures.
- ◇ La classe part 24 fois 5h.
- ◇ La classe part 5 fois 24h.

3. Quel surnom indien choisit Anatole ?

- ◇ Il choisit Vent qui souffle.
- ◇ Il choisit Nuage Gris.
- ◇ Il choisit Chti Futé.

4. Quelle enquête Anatole doit-il résoudre ?

- ◇ Il doit retrouver la valise de Grande Ourse Sage.
- ◇ Il doit retrouver le tipi de Chti Futé.
- ◇ Il doit retrouver le journal intime de Nuage Gris.

5. Comment Anatole et Philomène comprennent-ils que c'est un adulte qui a libéré les chevaux ?

- ◇ Ils le comprennent car les enfants ont peur des chevaux.
- ◇ Ils le comprennent car le verrou est beaucoup trop haut.
- ◇ Ils le comprennent car les chevaux ont peur des adultes.

6. Qui se disputent durant la nuit ?

- ◇ Mme Appourchaux et l'animateur se disputent.
- ◇ Aigle Royal et Nuage Gris se disputent.
- ◇ Gazelle Sensée et Nuage Gris se disputent.

7. Comment sait-on que ce n'est pas Chti Futé qui a menacé de mort l'institutrice ?

- ◇ Nous le savons car il s'est occupé de Pissenlit Fou toute la nuit.
- ◇ Nous le savons car la cuisinière affirme que ce n'est pas lui.
- ◇ Nous le savons car Grande Ourse Sage dit que ce n'est pas lui.

8. Pourquoi Anatole pense-t-il finir le camp en vrai Peau-Rouge ?

- ◇ Il vit désormais comme un vrai indien.
- ◇ Il parle désormais comme un vrai indien.
- ◇ Il rougit de plus en plus souvent.

9. Que fabriquent les enfants lorsqu'il se met à pleuvoir ?

- ◇ Ils fabriquent des attrape-pluie.
- ◇ Ils fabriquent des attrape-rêves.
- ◇ Ils fabriquent des attrape-cauchemars.

10. Qui est le coupable dans cette nouvelle enquête ?

- ◇ Le coupable est Grande-Ourse-Sage.
- ◇ Le coupable est Chti Futé.
- ◇ Le coupable est Aigle Royal.

..... points